



DIRIGIDO A PERSONAS JÓVENES Y ADULTAS CON SÍNDROME DE DOWN



# Cultura Digital Accesible - Creación Literaria



Colabora:





# Cultura Digital Accesible - Creación LiterarIA

Colabora:

**Coordinación de la edición:**

- Mónica Díaz Orgaz. Departamento de Programas DOWN ESPAÑA.

**Elaboración de contenidos:**

- Alicia Remesal Crespo (Alicia Bululú). Asesora para el fomento de la lectura y la narración oral.

**Con la colaboración de:**

- Ministerio de Cultura al proyecto Cultura Digital Accesible para el fomento de la lectura y la creatividad literaria de las personas con síndrome de Down.

Subvenciones para la promoción de la lectura y las letras españolas, correspondientes al año 2024.

**DOWN ESPAÑA 2025.** Todos los derechos reservados.

Diseño, maquetación e impresión: APUNTO Creatividad.

ISBN: 978-84-09-72202-0

**DOWN ESPAÑA:**

Cruz de Oro de la Orden al Mérito de la Solidaridad Social - Ministerio Sanidad, Servicios Sociales e Igualdad  
Premio CERMI Medios de Comunicación e Imagen Social de la Discapacidad  
Premio CERMI a la Mejor Trayectoria Asociativa Premio Magisterio a los Protagonistas de la Educación  
Premio a la Mejor Asociación de Apoyo a las Personas - Fundación Tecnología y Salud  
Premio a la Solidaridad de la Asociación Española de Editoriales de Publicaciones Periódicas  
Premio Infancia de la Comunidad de Madrid  
Premio Inocente de la Fundación Inocente Inocente  
Premio Eficacia de Oro Categoría Especial Mejor Campaña de ONG

# Índice

Pág.

<b>1. ¿Qué es la cultura digital accesible?</b> .....	<b>7</b>
Explicación sencilla sobre qué entendemos por cultura digital accesible.	
<b>2. ¿Qué es la inteligencia artificial (IA) y para qué sirve?</b> .....	<b>7</b>
Introducción básica a la IA para comprender qué es la inteligencia artificial y para qué sirve.	
<b>3. Tabla de accesibilidad cognitiva: términos clave</b> .....	<b>8</b>
Definiciones fáciles y ejemplos de palabras clave como algoritmo, prompt, datos, etc.	
<b>4. Recomendaciones para usar la IA de forma inclusiva</b> .....	<b>9</b>
Consejos prácticos para trabajar en grupos de trabajo con la inteligencia artificial.	
<b>5. Propuestas de actividades creativas con la IA</b> .....	<b>9</b>
Cinco herramientas digitales y juegos creativos.	
<b>6. Actividades de evaluación lúdica</b> .....	<b>15</b>
Sugerencias para evaluar el aprendizaje de forma divertida: rosco de palabras, dibujos, murales colaborativos, teatro breve, etc.	
<b>7. Bibliografía y recursos recomendados</b> .....	<b>16</b>
Libros, artículos, guías oficiales y materiales recomendados.	



# Cultura Digital Accesible - Creación LiterarIA

## 1. ¿Qué es la cultura digital accesible?

---

Cultura digital accesible es un conjunto de conocimientos, actividades y espacios en internet que todas las personas pueden entender y utilizar.

- Las páginas web, las aplicaciones y los contenidos digitales son fáciles de usar y de comprender.
- Se tienen en cuenta las necesidades de personas con discapacidad.
- Todo el mundo puede participar, aprender y disfrutar de la tecnología.

La cultura digital accesible ayuda a construir una sociedad más justa y abierta para todas las personas.

## 2. ¿Qué es la Inteligencia Artificial (IA) y para qué sirve?

---

### ¿Qué es la Inteligencia Artificial?

- La Inteligencia Artificial (IA) es una tecnología.
- Es una máquina que puede aprender.
- La IA hace tareas que hacen las personas.
- La IA puede leer, escribir, dibujar, hablar o responder.

### ¿Cómo aprende la IA?

- La IA aprende con datos.
- Los datos pueden ser imágenes, textos, sonidos o vídeos.
- Cuantos más datos tiene, más cosas puede hacer.

### ¿Dónde usamos la IA?

- En el móvil, cuando usamos el asistente de voz.
- En casa, con la tele inteligente.
- En el ordenador, cuando pedimos a un programa que escriba algo por nosotros.

## ¿Para qué usamos la IA en la creación de cultura?

- Para crear cuentos o canciones.
- Para inventar juegos o hacer preguntas.
- Para buscar información y entenderla mejor.

## ¿Por qué es útil?

- Porque nos ayuda a aprender.
- Porque es divertida.
- Porque nos da ideas para crear cosas nuevas.

## 3. Tabla de conceptos clave en la Inteligencia Artificial (IA)

Esta tabla facilita la comprensión de conceptos clave relacionados con la IA.

Término	Definición clara	Ejemplo
Inteligencia Artificial (IA)	Máquina que aprende y hace tareas como las personas.	Asistente virtual que responde preguntas
Prompt	Lo que le pedimos a la IA que haga	Escribir: 'Haz un cuento de un unicornio'
Algoritmo	Pasos que sigue la IA para hacer algo	Receta para resolver un problema
Datos	Información que usa la IA para aprender	Fotos, textos, vídeos
Software	Programas que usamos en el ordenador o móvil	Word, WhatsApp, navegador
Digital	Cosas que vemos o usamos con pantallas	Vídeos, libros electrónicos
Tecnología	Herramientas que facilitan tareas.	Móvil, ordenador, tablet
Aprendizaje	Entender algo nuevo y recordarlo.	Aprender a usar una app nueva

## 4. Recomendaciones para usar la IA de forma inclusiva

---

La Inteligencia Artificial (IA) puede servir para **crear, participar y ser más autónomos**.

Pero para usarla bien, de forma **accesible e inclusiva**, es importante tener en cuenta algunas ideas:

- Presentar la IA como una **herramienta que ayuda**, no como algo que piensa por nosotros.
- Usar **instrucciones sencillas y claras** (prompts) que se puedan entender y repetir.
- Acompañar el uso de la IA con una **reflexión en grupo**, para pensar juntos.
- Usar **apoyos visuales**, como pictogramas, dibujos o esquemas.
- **Adaptar el ritmo de trabajo** a las necesidades del grupo.
- **Respetar la forma de expresarse** de cada persona.
- **Crear en grupo** a partir de los textos o ideas que genera la IA.

## 5. Propuesta de actividades creativas con la IA

---

Os proponemos cinco herramientas digitales y juegos para crear historias

### Herramienta 1 - Padlet:

---

¿Qué es Padlet?



Accede aquí: [www.padlet.com](http://www.padlet.com)

Padlet es una **pizarra virtual muy visual**

donde podemos **compartir ideas, imágenes, textos, vídeos y enlaces**.

Es una forma **divertida para construir una historia entre todos**.



## Juego: Mosaico de Ideas

---

### Paso 1. Crea tu Padlet

Entra en Padlet y crea un nuevo tablero.  
Puedes elegir un diseño tipo “muro” o “columna”.

### Paso 2. Ponle un título creativo

Por ejemplo:  
“Nuestro cuento mágico”  
“Historias que inspiran”  
“Érase una vez...”

### Paso 3. Sube contenido libremente

Cada persona del grupo puede añadir lo que le inspire:

-  Fotos o collages
-  Enlaces a vídeos o artículos
-  Frases o ideas locas
-  Memes divertidos
-  Recursos literarios

### Paso 4. Explora e imagina

Mira el tablero completo como un **gran mosaico de ideas**.

De ahí puede salir:

- Un cuento original
- Una historia por capítulos
- Pies de foto curiosos
- Una buena lluvia de ideas

## Herramienta 2 - Gamma:

---

### ¿Qué es Gamma?



Accede aquí: <https://gamma.app/es>

Gamma es una herramienta digital para **crear presentaciones** con textos e imágenes, de forma muy visual, fácil y creativa.

Es ideal para contar historias como:

- Nuestra **vida real**
- Una **vida inventada o fantástica**
- La vida de un autor o personaje literario



### Juego online: Autobiografía o Autoficción

---

#### Paso 1. Elige tu historia

Decide si vas a contar:

- Tu vida real (**autobiografía**)  
o una vida inventada (**autoficción**).
- La vida de un autor o personaje literario

#### Paso 2. Prepara tus imágenes

- Busca fotos tuyas
- O crea nuevas imágenes que representen tu historia

#### Paso 3. Escribe textos breves



Escribe pequeñas frases para acompañar cada imagen  
(Pueden ser recuerdos, pensamientos o partes de tu historia)

#### Paso 4. Diseña tu presentación en Gamma

Organiza imágenes y textos en una presentación



Dale tu estilo personal

#### Paso 5. ¡Dale vida a un personaje!

Puedes usar Gamma para **crear la presentación de un personaje literario**,  
como si él o ella la hubiera hecho!

## Herramienta 3 - Gemini:

---

### ¿Qué es Gemini?

Gemini es una herramienta de inteligencia artificial generativa creada por Google.

Puedes **hacerle preguntas, pedirle ideas, que organice información,** ¡y también que invente cuentos!

Cuanto más claro y creativo seas al pedirle algo, mejores serán los resultados.



### Juego online: Cuentos tradicionales con nuevas palabras

---

#### Paso 1. Elige un cuento tradicional

Por ejemplo: *Caperucita Roja*, *Los tres cerditos*, *La Bella Durmiente*...

#### Paso 2. Escoge un campo semántico divertido

 El espacio |  El circo |  El mar |  El fútbol |

#### Paso 3. Haz una lluvia de ideas

Piensa y anota palabras relacionadas con ese tema.

#### Paso 4. Pídele a Gemini que cree una nueva historia

Por ejemplo: "Crea una versión de Caperucita Roja con palabras del mundo del circo". Añade las palabras que habéis elegido.

#### Paso 5. ¡Lee, representa o ilustra la historia!

 Puedes leerla en grupo, actuarla o dibujar sus escenas.

## Herramienta 4 - Suno AI:

---

¿Qué es Suno AI?

 Accede aquí: <https://suno.com>

Suno AI es una herramienta digital que permite **crear canciones originales con música y letra**.

Podemos usarla para escribir canciones sobre autores, personajes o libros.

¡Una forma divertida de aprender escribiendo, cantando y compartiendo!

### Juego online: Canciones sobre escritores

---

#### Paso 1. Elige un autor o una obra literaria

 Por ejemplo: Carmen Martín Gaité, Miguel de Cervantes, Gloria Fuertes, ...

#### Paso 2. Escribe un texto breve

 Puede ser un resumen, un poema o un fragmento.

#### Paso 3. Escoge un estilo musical

 Pop, rap, balada, flamenco, rock... ¡el que más te guste!

#### Paso 4. Crea tu canción con Suno AI

 La herramienta generará una canción original con letra y música.

#### Paso 5. ¡Escucha y comparte!

 Puedes oírla, compartirla con la clase o ¡cantársela a tu familia!

## Herramienta 5 - Bing Image Creator:

---

¿Qué es Bing Image Creator?



Accede aquí: <https://www.bing.com/images/create>

Es una herramienta gratuita de Microsoft que usa inteligencia artificial (IA) para **crear imágenes a partir de palabras**.

Solo tienes que escribir una descripción y la IA dibuja lo que imaginas.

¡Ideal para dar vida a ideas locas, cuentos y personajes fantásticos!



## Juego online: Binomio Fantástico

---

### Paso 1. Piensa dos palabras muy distintas

Ejemplo: "dinosaurio" y "nevera"

(¡Cuanto más diferentes sean, mejor!)

### Paso 2. Pide a Bing que cree una imagen

Por ejemplo: "Una nevera con patas de dinosaurio en una selva"

La IA generará una imagen con tus ideas.

### Paso 3. Crea una historia a partir de la imagen



Imagina y responde:

- ¿Qué está pasando?
- ¿Quiénes son los personajes?
- ¿Qué ocurrió antes y cómo termina?

Puedes escribir, contar, actuar o dibujar tu historia.

## 6. Actividades de evaluación lúdica

---

Para saber qué ha aprendido el alumnado, proponemos **juegos y dinámicas divertidas**.

Estas actividades permiten saber que aprendimos de forma creativa.



### 1. Dibujamos la IA

---

- Cada persona dibuja **cómo se imagina a la Inteligencia Artificial**.
- Puede ser un robot, una nube con ideas, una máquina que habla, etc.
- El dibujo se acompaña con una frase que explique **para qué sirve** la IA.



### 2. Rosco de palabras (tipo Pasapalabra)

---

- Se crea un rosco con las letras del abecedario.
- Con cada letra, se busca una palabra vista en el taller.

Ejemplos:

- A de **Algoritmo**
- D de **Datos**
- P de **Prompt**
- Se puede jugar por equipos, leer definiciones y adivinar la palabra.



### 3. Mural de frases favoritas generadas por IA

---

- Cada persona elige la frase, historia o canción que más le gustó del taller.
- Se escribe en una cartulina o en un **Padlet digital**.
- El mural se decora con **dibujos, fotos o pictogramas** y se expone en el aula.

### Recomendaciones:

---

- Usar **imágenes y apoyos visuales** para recordar conceptos.
- Trabajar en **parejas o grupos pequeños**.
- Permitir que cada persona se exprese como prefiera:



Oralmente -



Por escrito -



Con dibujos -



Con gestos

## 7. Bibliografía de referencia

---



### Libros recomendados

---

#### Tres libros que nos ayudan a conocer la Inteligencia Artificial

##### 1. *La inteligencia artificial explicada a todos los públicos*

*Lorena Fernández y Pablo Garaizar*

Editorial A Fin de Cuentos

Una guía clara y divertida para entender qué es la IA y cómo funciona en nuestro día a día.

##### 2. *¿Qué es la Inteligencia Artificial?*

*Angelika Zahn y Lena Hesse*

Editorial Lóguez

Explica de forma sencilla y visual qué hace la IA y por qué está en tantas partes de nuestra vida.

##### 3. **WOW**

*Estudio Al Caramba!*

Editorial Zahorí

Un libro muy visual y curioso que explora cómo la IA puede sorprendernos y hacernos pensar.



## Bibliografía

---

- Koch, K. (s.f.). *Una hormiga es el principio de un universo*. Kriller71.
- Rodari, G. (2021). *Gramática de la fantasía*. Kalandraka.
- Instituto Nacional de Tecnologías Educativas y de Formación del Profesorado (INTEF). (2024). *Guía sobre el uso de la IA en el ámbito educativo*. Ministerio de Educación, Formación Profesional y Deportes de España.  
 [Acceso directo](#)
- DOWN ESPAÑA. (2022). *Guía Rueda DUA: Herramientas para el Diseño Universal para el Aprendizaje*. DOWN ESPAÑA. ISBN: 978-84-09-43888-4.  
 [Acceso directo](#)





# Cultura Digital Accesible - Creación Literaria

Alicia Bululú



[www.sindromedown.org](http://www.sindromedown.org)

**ANDALUCÍA:** Down Andalucía · Down Almería · Down El Ejido · Fundación Los Carriles · Down Barbate-Asiquipu · Besana-Asociación Síndrome de Down Campo de Gibraltar · Down Cádiz-Lejeune · Down Chidana-Asodown · Cedown · Down Jerez Asociación · Fundación Aspanido · Down Córdoba · Down Granada · Down Huelva-Aones · Down Huelva Vida Adulta · Down Jaén · Down Málaga · Down Ronda y Comarca, Asidoser · Down Sevilla y Provincia · Down 21 Sevilla · Aspanri-AspanriDown **ARAGÓN:** Down Huesca · Down Zaragoza · Up & Down Zaragoza **ASTURIAS:** Down Principado de Asturias **BALEARES:** Fundación Asnimo · Down Menorca **CANARIAS:** Down Las Palmas · Down Tenerife-Trisómicos 21 **CANTABRIA:** Fundación Síndrome de Down de Cantabria **CASTILLA Y LEÓN:** Down Castilla y León · Down Ávila · Fundabem · Down Burgos · Down León-Amidown · Down Palencia · Down Salamanca · Down Segovia · Down Valladolid · Asociación Síndrome de Down de Zamora **CASTILLA LA MANCHA:** Down Castilla La Mancha · aDown Valdepeñas · Down Ciudad Real-Caminar · Down Cuenca · Down Guadalajara · Down Talavera · Down Toledo **CATALUÑA:** Coordinadora Down Catalunya · Down Sabadell-Andi · Down Girona-Astrid 21 · Down Lleida · Down Tarragona · Fundació Catalana Síndrome de Down · Fundació Projecte Aura · Fundación Talita **CEUTA:** Down Ceuta **EXTREMADURA:** Down Extremadura · Down Badajoz · Down Don Benito-Villanueva de la Serena · Down Mérida · Down Zafra · Down Cáceres · Down Plasencia **GALICIA:** Federación Down Galicia · Fundación Down Compostela · Down Coruña · Down Ferrol-Teima · Down Lugo · Down Ourense · Down Pontevedra-Xuntos · Down Vigo **MADRID:** Danza Down · Fundación Inclusión y Apoyo Aprocar · Fundación Unicap · Inclusión Madrid21 · Fundación Tacumi **MURCIA:** Águilas Down · Asido Cartagena · Assido Murcia · Fundown, Fundación SD de la Región de Murcia · Down Lorca · Down Murcia-Aynor **NAVARRA:** Down Navarra **PAÍS VASCO:** Down Araba-Isabel Orbe · Fundación Síndrome de Down del País Vasco **LA RIOJA:** Down La Rioja-Arsido **COMUNIDAD VALENCIANA:** Down Alicante · Extraordinarios T21 · Down Castellón, Asociación SD de Castellón · Down Castellón, Fundación SD de Castellón · Downval Treballant Junts

Síguenos en:

